

## Arbeitsmaterialien für Lehrkräfte

Kreative Ideen und Konzepte inkl. fertig ausgearbeiteter Materialien und Kopiervorlagen für einen lehrplangemäßen und innovativen Unterricht

Thema: Sozialkunde/Politik, Ausgabe: 22

Titel: Jugendliche Konsumenten (27 S.)

### Produkthinweis zur »Kreativen Ideenbörse Sekundarstufe«

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus der »Kreativen Ideenbörse Sekundarstufe« der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG\*. Den Verweis auf die jeweilige Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie hier.

Seit über 15 Jahren entwickeln erfahrene Pädagoginnen und Pädagogen kreative Ideen und Konzepte inkl. sofort einsetzbarer Unterrichtsverläufe und Materialien für verschiedene Reihen der Ideenbörse.

Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie hier.

\* Ausgaben bis zum Jahr 2015 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

#### Beitrag bestellen

- ► Klicken Sie auf die Schaltfläche Dokument bestellen am oberen Seitenrand.
- Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.eDidact.de/sekundarstufe.

### **Piktogramme**

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet. Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie <u>hier</u>.

### Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf Fotokopien in Klassensatzstärke zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie hier.

### Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:





## Jugendliche Konsumenten

### Teil 5: Wirtschaft

# 5.17 Jugendliche Konsumenten – zwischen Wunsch und Wirklichkeit

Jonica Eichemeyer

### Kompetenzen und Unterrichtsinhalte:

Die Schüler sollen

- verschiedene Kategorien menschlicher Bedürfnisse unterscheiden und diese hierarchisieren,
- das Ausmaß der heutigen Konsumkultur in Beispielen beschreiben,
- ◆ Vor- und Nachteile sowie mögliche Gefahren verschiedener Formen des Umgangs mit Geld reflektieren,
- Stilmittel der Werbung kennen und anwenden können,
- die rechtlichen Rahmenbedingungen für einen jugendlichen Konsumenten kennen,
- erfahren, wie viel Taschengeld ein durchschnittlicher deutscher Jugendlicher zur Verfügung hat und wofür es primär ausgegeben wird,
- Möglichkeiten zur Schuldenvermeidung kennenlernen,
- wissen, welche Einnahmen und Ausgaben ein Student hat,
- reflektieren, was sie tatsächlich zum Leben brauchen und dies in Zusammenhang mit den Luxusgütern bringen, die sie besitzen,
- erkennen, dass sie eine wichtige Zielgruppe für Unternehmen sind,
- sich möglicher Gefahren von Werbung bewusst werden.

Didaktisch-methodischer Ablauf	Inhalte und Materialien (M)
I. Konsumbedürfnisse kritisch betrachtet	
Der Tafelanschrieb "Ich kann nicht leben ohne …" soll von den Schülern auf Papierstreifen zu einem Satz vervollständigt werden. Die Schülernennungen werden im Plenum kategorisiert und gemäß ihrer Wichtigkeit geordnet. Dabei bietet sich eine (grobe) Orientierung an der Maslow'schen Bedürfnispyramide an.	<ul> <li>→ "Ich kann nicht leben ohne …"/M1 (Vorlage)</li> <li>→ Lösungsvorschläge/M2</li> </ul>
Der Ursprung der verschiedenen Konsumbe- dürfnisse wird anschließend erarbeitet und dis- kutiert. Eine Statistik informiert über die Anzahl	→ Woher kommen unsere Konsumbe- dürfnisse?/M2 (Tafelanschrieb)
an Handys weltweit – gemessen an den abge- schlossenen Mobilfunkverträgen. Die Schüler sollen die dargestellte Entwicklung beschreiben und bewerten.	→ Wie viele Handys gibt es auf der Welt?/M3 (Statistik)
Das Ausmaß des Handykonsums kann durch eine Rechenaufgabe eindrucksvoll verdeutlicht werden.	<ul> <li>→ Eine kleine Rechenaufgabe/M3         (Arbeitsauftrag)</li> <li>→ Lösung: 38.990 km</li> </ul>

## 5.17

## **Jugendliche Konsumenten**

### Teil 5: Wirtschaft

In einer Diskussionsphase sollen die Schüler dann eruieren, woher unser Bedürfnis nach immer mehr Luxusgütern kommt. Dazu füllen sie die zunächst leere Sprechblase in einer Karikatur.

Konfrontiert mit der Auflösung, gehen die Schüler schließlich der Frage nach, ob Konsum glücklich macht. → "Warum weinst du denn, mein Kleiner?" (Karikatur)/M4

## II. Was soll ich mit meinem Geld machen?

Was kann/soll man machen, wenn man 100 Euro geschenkt bekommen hat? – In "Expertengruppen" beschäftigen sich die Schüler mit unterschiedlichen Möglichkeiten, wobei jeweils Vor- und Nachteile thematisiert werden.

Nach der Präsentation der einzelnen Expertengruppen bearbeitet jeder Schüler das Arbeitsblatt und trifft abschließend für sich selbst eine Entscheidung, die auch schriftlich begründet wird.

- → Was soll ich mit meinem Geld machen?/M5a bis c (Arbeitsanweisungen für die Expertengruppen)
- → Mit 100 Euro könnte ich .../M6a und b (Arbeitsblatt)

### III. Kinder und Jugendliche als Zielgruppe der Werbung

Anhand eines Filmbeitrages erarbeiten die Schüler die Begriffe "Geschäftsfähigkeit" und "Taschengeldparagraf".

Nun sollen die Schüler (ggf. anonym) dokumentieren, wie viel Taschengeld sie zur Verfügung haben und wofür sie es primär ausgeben.

Mithilfe zweier Statistiken kann jeder Schüler für sich bzw. die Klasse gemeinsam einschätzen, ob sein/ihr Konsumverhalten repräsentativ ist.

Ein weiterer Filmbeitrag verdeutlicht, wie attraktiv jugendliche Konsumenten für Unternehmen sind.

- → Der Taschengeldparagraf/M7 (Arbeitsblatt)
- → Umfrage zum Thema "Taschengeld"/ M8 (Arbeitsblatt)

### Lösung zu Arbeitsauftrag 3:

Die 6-19-Jährigen in Deutschland haben Schätzungen der Firma iconkids & youth zufolge im Jahr 2012 über 20 Milliarden Euro zur Verfügung.

- → Monatliche Ausgaben jugendlicher Konsumenten/M9 (Statistik)
- → Wofür geben Jugendliche ihr Geld aus?/M9 (Statistik)
- → Beobachtungsauftrag zum Film "Made in Germany"/M8 (Arbeitsblatt)

## Jugendliche Konsumenten

### **Teil 5: Wirtschaft**

### IV. Die Tricks der Werbung

Als Einstieg bietet sich ein Experiment an: Mehrere Schüler kosten mit verbundenen Augen verschiedene Cola-Sorten (z.B. Coca Cola, Pepsi Cola, diverse Billig-Colas) und bewerten jeweils den Geschmack (Ranking).

Das Experiment wird mit offenen Augen wiederholt, wobei die Reihenfolge der Gläser verändert wird.

Es ist zu erwarten, dass sich das Gesamt-Ranking im zweiten Durchgang zugunsten der Marken-Colas verschiebt. Fazit: Werbung wirkt, das Markenimage beeinflusst das Urteil über ein Produkt.

Ausgehend vom Cola-Experiment wird nun im Unterrichtsgespräch zusammengetragen (und in einem Tafelanschrieb festgehalten), wie und wo überall uns Werbung begegnet.

Nach Schätzungen wirken täglich etwa 1.200 Werbebotschaften auf uns ein, wobei nur wenige in unserem Gedächtnis bleiben. Die Werbemacher müssen also strategisch vorgehen. Ein bekanntes Modell ist hierbei die AIDA-Formel, mit der der Tafelanschrieb ergänzt werden kann.

Anhand eines Übersichtsblattes werden die Schüler nun mit konkreten Werbestilmitteln konfrontiert, welche sie arbeitsteilig in vorgegebenen Werbeanzeigen finden sollen (Gruppenarbeit).

Um zu erörtern, inwieweit Werbung nicht nur übertreibt, sondern sogar bewusst lügt, dient im Anschluss ein kritischer Text.

Zur Vertiefung kann eine Erörterungsaufgabe gestellt werden, in der die Schüler Vor- und Nachteile des Verbotes von Kinderwerbung diskutieren.

- → Wie und wo uns Werbung begegnet/ M10 (Tafelanschrieb)
- → Die AIDA-Formel/M10 (Schema)

- → Werbetechniken/M11 (Übersicht)
- → Analyse von Werbeplakaten/M12a und b (Arbeitsblätter)
- → Alles Schwindel?/M13 (Arbeitsblatt)

### V. Jung und "in der Kreide"

Als Einstieg in dieses Kapitel könnte den Schülern ein fingierter Vertrag ausgehändigt werden, den sie rasch und unter Zeitdruck unterschreiben sollen. Der Vertrag sieht im Kleingedruckten vor, dass ein bestimmter

→ Einwilligung/M14 (fingierter Vertrag)

## 5.17

## **Jugendliche Konsumenten**

### Teil 5: Wirtschaft

Anteil des Taschengeldes auf das Konto der Schülervertretung überwiesen werden soll.

Die Schüler sollen hierbei lernen, Verträge kritisch zu lesen und niemals unter Zeitdruck zu unterschreiben: Das voreilige, gutgläubige Leisten der Unterschrift ist ein Grund dafür, dass Menschen in die Schuldenfalle geraten.

In einem Brainstorming sollen die Schüler nun weitere mögliche Gründe für Verschuldung nennen.

Danach wird ein Text gelesen, der das (fiktive) Fallbeispiel einer jungen Frau vorstellt.

In einer anschließenden Gruppenarbeitsphase sollen sich die Schüler in die Rolle des Schuldnerberaters Peter Zwegat hineinversetzen und systematisch festhalten, wie Menschen in die Schuldenfalle geraten – und wie man dies verhindern kann.

Ideal wäre, wenn sich im Anschluss an diese Unterrichtsstunde ein Schuldnerberater für einen Expertenvortrag in der Klasse gewinnen ließe. Die Schüler können dazu im Vorfeld Fragen sammeln.

Kostenlose Schulbesuche werden beispielsweise von ansässigen Caritasverbänden angeboten.

- → Jung und pleite/M15 (Verfassertext)
- → Wie bleibt man schuldenfrei?/M16 (Arbeitsaufträge)
- → Lösungsvorschläge/M16

### VI. Der Haushaltsplan eines Studenten

Anhand der durchschnittlichen Ausgaben eines Studenten sollen die Schüler erkennen, dass es eventuell Phasen monetärer Engpässe in ihrem Leben geben wird und dass die Erstellung eines Haushaltsplanes, verbunden mit der Koordination der Ausgaben, von Vorteil sein kann. Zunächst sollen die Schüler mögliche Ausgabenposten benennen, die dann ggf. von der Lehrkraft ergänzt werden. Danach nennt die Lehrkraft das durchschnittliche "Einkommen" eines Studenten (siehe Lösungsvorschläge), das die Schüler auf die einzelnen Ausgabenposten verteilen.

In einer anschließenden Diskussion sollen die Schüler zu einem eigenen Fazit kommen.

- → Der Haushaltsplan eines Studenten/ M17 (Arbeitsblatt)
- → Lösungsvorschläge/M17