eDidact.de

Schule

Arbeitsmaterialien für Lehrkräfte
Kreative Ideen und Konzepte inklusive fertig ausgearbeiteter Materialien und Kopiervorlagen für einen lehrplangemäßen und innovativen Unterricht.

Mathematik, Förderunterricht

Der Einmaleins-Meister

Heike Kuhn-Bamberger

Vorschau

Produkthinweis

Dieser Beitrag entstammt dem Programm unseres Partners Fant Verlag.

Der Fant Verlag wurde im Jahr 2007 gegründet und entwickelt sich seither stetig weiter. Das Hauptaugenmerk liegt auf der Unterstützung von Kindern und Jugendlichen im schulischen Bereich sowie bei Förderungen, speziell im Bereich LRS und Dyskalkulie. Zudem ist es dem Fant Verlag ein großes Anliegen, allen Lehrern pragmatische Hilfen für die Unterrichtsvorbereitung und auch -ausgestaltung anzubieten.

Der innovative Verlag für Lernhilfen, Belletristik, Kinderbücher und Legasthenie sowie LRS. Immer das Passende für Sie – als Buch oder zum Download!

Sie suchen weitere Materialien für Ihren Unterricht?
Entdecken Sie hier unsere große Auswahl an digitalen Unterrichtsmaterialien auf eDidact.de!

Haben Sie noch Fragen?
Unser Kundenservice hilft Ihnen gerne weiter:
Schreiben Sie an info@edidact.de oder per Telefon 09221 / 949-204.

Ihr Team von eDidact

Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG
E.-C.-Baumann-Straße 5 · 95326 Kulmbach
www.edidact.de

mgo fachverlage

Heike Kuhn-Bamberger

Der Einmaleins-Meister

1 mal aussetzen

Sage eine 1·1-Reihe rückwärts -> 9 Felder vor

5 · 5

Übt die 3er-Reihe mit Wurf!

3 · 3

3 Felder vor

7 · 8

Vorschau

FANT VERLAG

Der Einmaleins Meister

Start

Ziel

3 Felder vor

6 • 6

noch einmal würfeln

5 Felder zurück

5 • 5

Sage eine Reihe, die noch nicht gesagt wurde (nicht 1, 2, 10) -> 5 Felder vor

Übt die 3er-Reihe mit Wurf!

Sage die 7er-Reihe -> 9 Felder vor

7 • 7

Gehe vor auf den nächsten Hund!

4 • 4

2 Felder vor

3 • 3

Sage die 6er-Reihe -> 7 Felder vor

Zurück zum

Gehe vor zum

Sage eine 1•1-Reihe rückwärts -> 9 Felder vor

1 mal aussetzen

Zurück zur

2 • 2

Lass einen Mitspieler eine 1•1-Aufgabe rechnen!

1 • 1

Übt die 6er-Reihe mit Wurf!

Gehe 10 Felder vor

Gehe hinter die Figur eines Mitspielers

Zurück zum

Zurück zur

10 • 10

1 mal aussetzen

Sage die 9er-Reihe -> 5 Felder vor

noch einmal würfeln

Zurück zum Start

Gehe zurück zum Start!

Sage die 8er-Reihe -> 10 Felder vor

8 • 8

1 mal aussetzen

Gehe vor zur

Sage die 5er-Reihe -> 2 Felder vorrücken

Lass einen Mitspieler eine 1•1-Aufgabe rechnen!

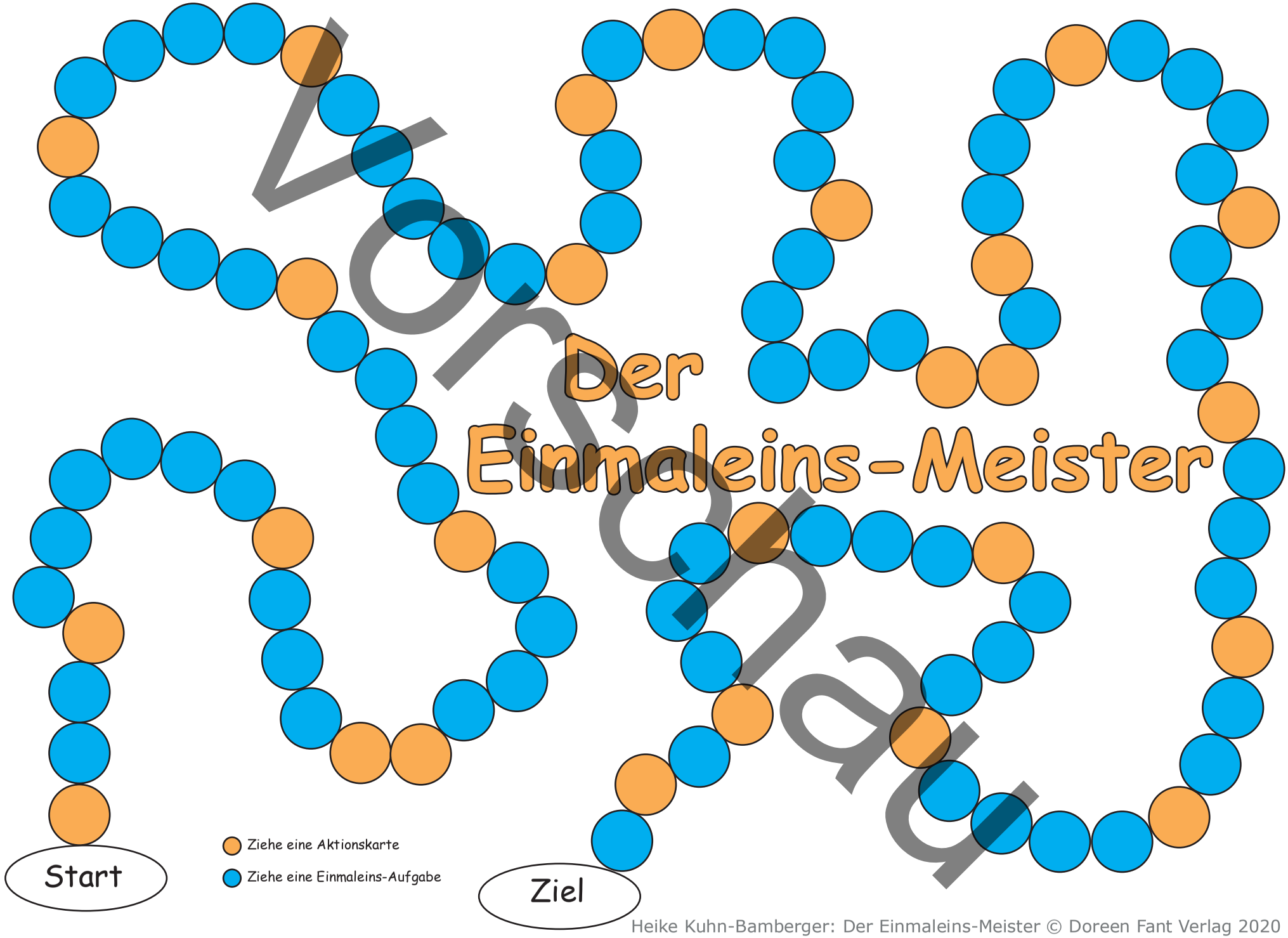
vor zur nächsten

9 • 9

Ziehe eine Aktionskarte

Ziehe eine Einmaleins-Aufgabe

Heike Kuhn-Bamberger: Der Einmaleins-Meister © Doreen Fant Verlag 2020



Vorschau

Heike Kuhn-Bamberger: Der Einmaleins-Meister © Doreen Fant Verlag 2020

Sage die 7er-Reihe (oder die Reihe, die ihr gerade übt) und **würfle erneut**. Falls du sie auch noch rückwärts sagst, **2-mal würfeln**.	Sage die 8er-Reihe (oder die Reihe, die ihr gerade übt) und **würfle erneut**. Falls du sie auch noch rückwärts sagst, **2-mal würfeln**.	Sage die 9er-Reihe (oder die Reihe, die ihr gerade übt) und **würfle erneut**. Falls du sie auch noch rückwärts sagst, **2-mal würfeln**.	Sage die 10er-Reihe (oder die Reihe, die ihr gerade übt) und **würfle erneut**. Falls du sie auch noch rückwärts sagst, **2-mal würfeln**.	Lege eine Hand auf deinen Bauch und fühle, ob du deinen Atem spüren kannst. Zähle ihn 10-mal und du kannst dich besser konzentrieren. **7 Felder vorrücken**
10 Felder zurück	**5 Felder zurück**	**7 Felder zurück**	**4 Felder zurück**	**9 Felder zurück**
8 Felder zurück	Zähle rückwärts von 29 bis 25 und **rücke 3 Felder vor**!	Zähle rückwärts von 94 bis 88 und **rücke 3 Felder vor**!	Stelle einem Mitspieler drei Einmaleinsaufgaben der Reihe, die ihr gerade übt. Richtig gerechnet: **Er darf 2 Felder vor.** Falsch gerechnet: **Du kannst 2 Felder vor.**	Stelle einem Mitspieler drei Einmaleinsaufgaben der Reihe, die ihr gerade übt. Richtig gerechnet: **Er darf 2 Felder vor.** Falsch gerechnet: **Du kannst 2 Felder vor.**
Stelle einem Mitspieler drei Einmaleinsaufgaben der Reihe, die ihr gerade übt. Richtig gerechnet: **Er darf 2 Felder vor.** Falsch gerechnet: **Du kannst 2 Felder vor.**	Frage einen Mitspieler, was 0 • eine Zahl ergibt. Richtige Antwort: 0-mal von etwas ergibt immer 0. **Er darf 2 Felder vor.** Falsche Antwort: **Du kannst 2 Felder vor.**	Frage einen Mitspieler, wie man herausfindet, was 5• eine Zahl ergibt, z.B. 5 • 8. Richtige Antwort: Es ergibt die Hälfte von 10 • die Zahl. **Er darf 2 Felder vor.** Falsche Antwort: **Du kannst 2 Felder vor.**	Frage einen Mitspieler, was 10 • eine Zahl ergibt. Richtige Antwort: Es ist die Zahl mit einer Null hinten dran. **Er darf 2 Felder vor.** Falsche Antwort: **Du kannst 2 Felder vor.**	Welche Einmaleins-Reihen kannst Du schon richtig gut, welche brauchen noch Übung? **3 Felder vorrücken**

Vorschau

Heike Kuhn-Bamberger: Der Einmaleins-Meister © Doreen Fant Verlag 2020

1·1	2·1	3·1	4·1	5·1	6·1	7·1	8·1	9·1	10·1	0·1
1·2	2·2	3·2	4·2	5·2	6·2	7·2	8·2	9·2	10·2	0·2
1·3	2·3	3·3	4·3	5·3	6·3	7·3	8·3	9·3	10·3	0·3
1·4	2·4	3·4	4·4	5·4	6·4	7·4	8·4	9·4	10·4	0·4
1·5	2·5	3·5	4·5	5·5	6·5	7·5	8·5	9·5	10·5	0·5
1·6	2·6	3·6	4·6	5·6	6·6	7·6	8·6	9·6	10·6	0·6
1·7	2·7	3·7	4·7	5·7	6·7	7·7	8·7	9·7	10·7	0·7
1·8	2·8	3·8	4·8	5·8	6·8	7·8	8·8	9·8	10·8	0·8
1·9	2·9	3·9	4·9	5·9	6·9	7·9	8·9	9·9	10·9	0·9
1·10	2·10	3·10	4·10	5·10	6·10	7·10	8·10	9·10	10·10	0·10

Einmaleins-
Aufgaben
zum Ausschneiden

Vorschau

Heike Kuhn-Bamberger: Der Einmaleins-Meister © Doreen Fant Verlag 2020