

Arbeitsmaterialien für Lehrkräfte

Kreative Ideen und Konzepte inklusive fertig ausgearbeiteter Materialien und Kopiervorlagen für einen lehrplangemäßen und innovativen Unterricht.

Kreative Ideenbörse Grundschule – Sonderausgabe 2021/2022

Teil 2: Umsetzungsbeispiele

Informatische Bildung und Medienbildung in der Grundschule: Coding-Tipps

Anja Gärtig-Daug, Linda Müller, Hendrik Schween, Alexander Werner und Ute Schmid



Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Printausgabe aus der „Kreativen Ideenbörse Schule“ der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage (Originalquelle siehe Fußzeile des Beitrags)

► Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie hier.



Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet.

► Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie hier.



Haben Sie noch Fragen?

Unser Kundenservice hilft Ihnen gerne weiter:

Schreiben Sie an info@edidact.de oder per Telefon 09221 / 949-204.

Ihr Team von eDidact

Coding-Tipp 1

Wie erreiche ich, dass das Programm dauerhaft läuft?

- Du benötigst hier das Konzept der **Endlosschleife**.



- Du findest diese Kontrollstruktur unter dem Block **Kontrolle**. Durch Anklicken und gedrückt halten, kannst du den Endlosschleifen-Block auf die Programmierfläche ziehen.



Coding-Tipp 2

Wie kann ich mit dem Calliope mini erfassen, ob ich sitze oder stehe?

- Der Calliope mini verfügt über verschiedene **Sensoren**.
- Du benötigst für dein Programm den **Lagesensor**. Diesen findest du unter dem Block **Sensoren**.



- Für das Programm soll geprüft werden, ob sich der Calliope mini in einer aufrechten Position befindet oder nicht. Wenn du ihn im Bereich des Oberschenkels befestigt hast, bedeutet aufrechte Lage, dass du stehst, und keine aufrechte Lage, dass du sitzt.
- Mit folgendem Code kannst du dir die Lage des Calliope mini anzeigen lassen. Den Block *Zeige Text* findest Du unter dem Block **Aktion**.



Erläuterung zur Anzeige:

Wenn du den Calliope mini in eine senkrechte Position bringst bzw. wenn du stehst, dann wird auf der LED-Matrix der Wert 1 angezeigt.



1 bedeutet: der Calliope mini ist aufrecht; du stehst

Wenn der Calliope mini auf dem Tisch liegt bzw. wenn du sitzt, wird auf der LED-Matrix der Wert 0 angezeigt. Der Calliope mini befindet sich also nicht in einer aufrechten Position.



0 bedeutet: der Calliope mini ist **nicht** aufrecht; du sitzt

Den Befehl *gib aufrecht Lage* kann man sich wie eine Frage vorstellen. Der Calliope mini fragt sich quasi: „Bin ich in einer aufrechten Lage?“ Die Antwort auf diese Frage kann ja oder nein sein. In Computersprache wird **ja** mit **1** übersetzt und **nein** mit **0**.